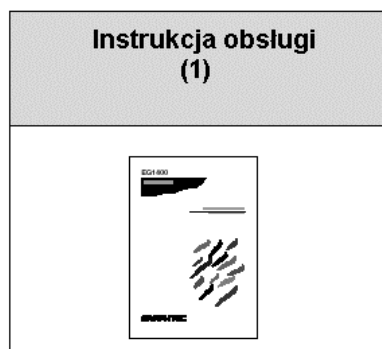
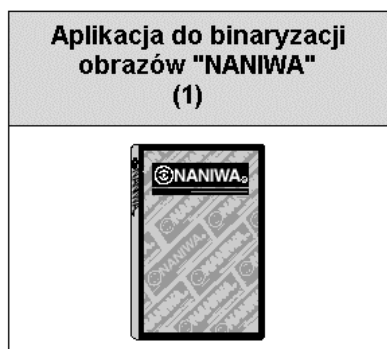
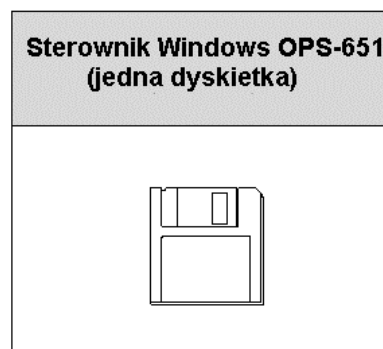
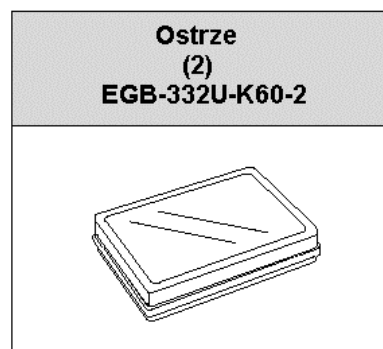
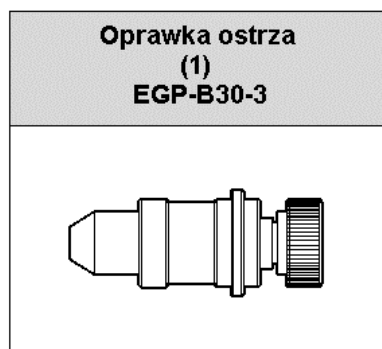
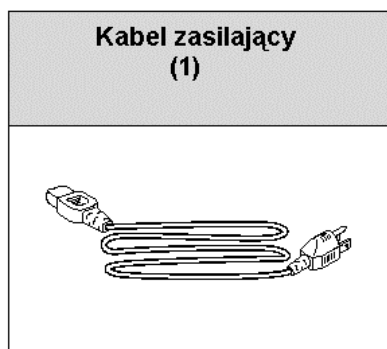


1. ROZPAKOWANIE GRAWERKI

Ten rozdział opisuje, w jaki sposób rozpakować grawerkę oraz tłumaczy nazwy i funkcje głównych części.

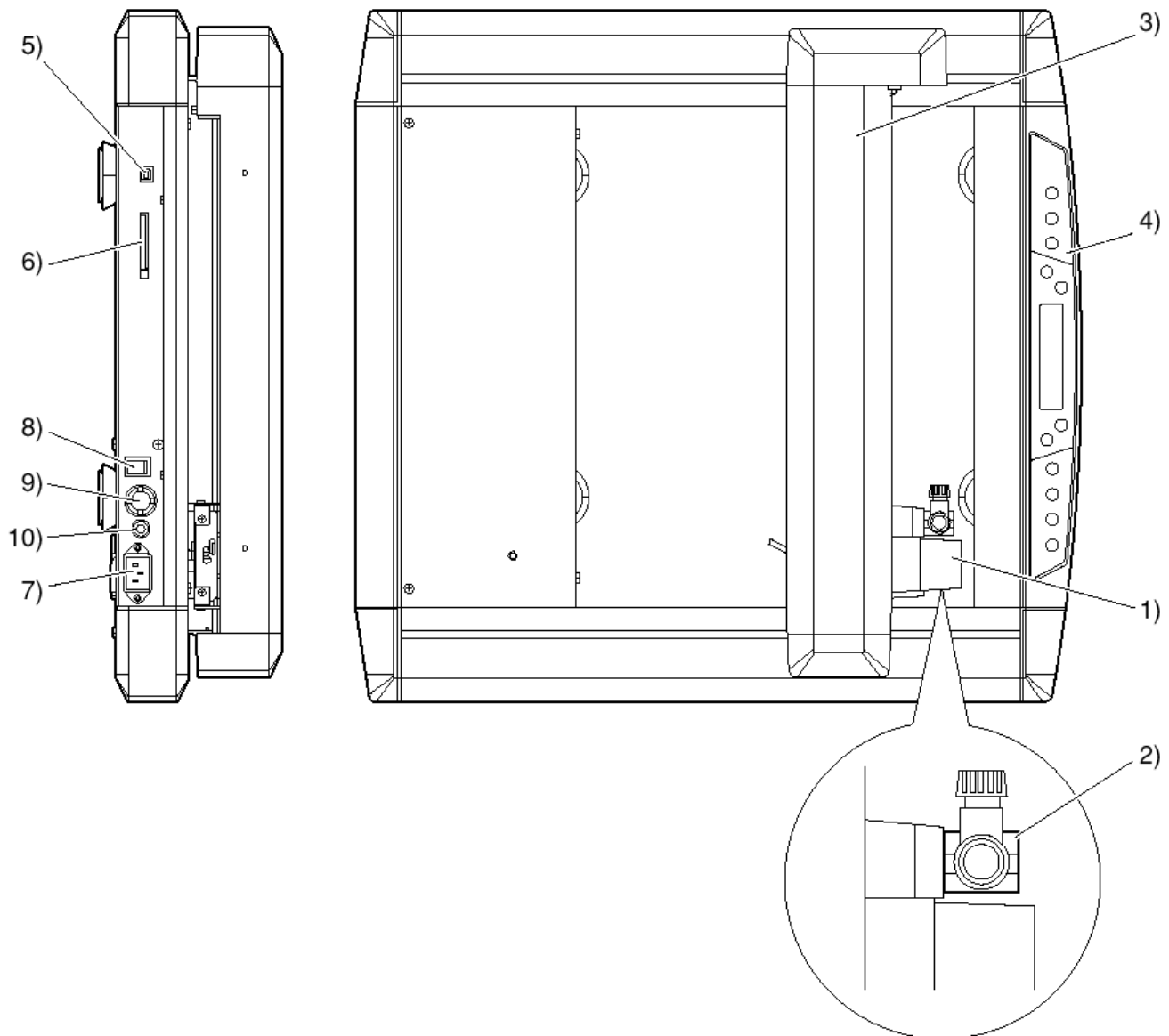
1.1 Sprawdzenie standardowego wyposażenia.

Po rozpakowaniu grawerki, sprawdź czy wyposażenie jest kompletne. Jeżeli brakuje któregoś elementu, proszę skontaktować się ze sprzedawcą.



1.2 Nazewnictwo grawerki

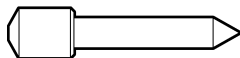
(1) Karetka	: kieruje ostrzem w przód/ w tył
(2) Uchwyt oprawki	: utrzymuje ostrze, porusza nim w górze/ w dół
(3) Ramię	: utrzymuje karetkę; porusza się w lewo/prawo
(4) Panel sterowania	: używane do ustawiania funkcji grawerki
(5) Wejście USB	: służy do podłączenia grawerki do komputera przez kabel USB
(6) Czytnik CF	: czytnik używany jest przez karty pamięci compact flash (zwane dalej CF) podczas pracy z odłączoną grawerką
(7) Wejście AC	: służy do podłączenia grawerki do zasilania
(8) Wyłącznik sieciowy	: służy do włączenia/wyłączenia grawerki
(9) Filtr powietrza	: filtruje sprężone powietrze dostarczane do grawerki, usuń filtr wymieniając tę część
(10) Wlot powietrza	: łączy się z rurą doprowadzającą powietrze (ø6)



2. OSTRZE I OPRAWKA OSTRZA

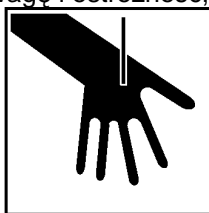
2.1 Ostrze

EGB-332U-K60



• UWAGA

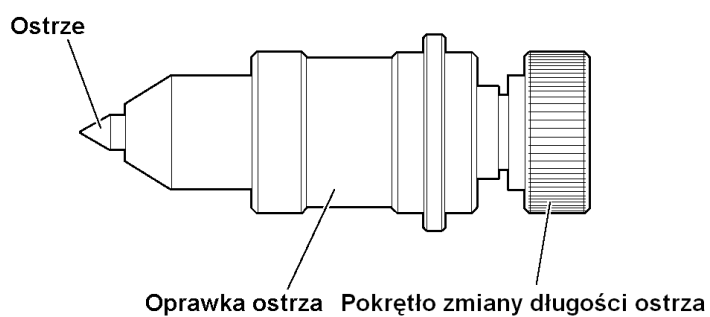
Ostrze może zranić. Należy zachować uwagę i ostrożność, gdy ma się z nim do czynienia.



2.2 Nazewnictwo oprawki

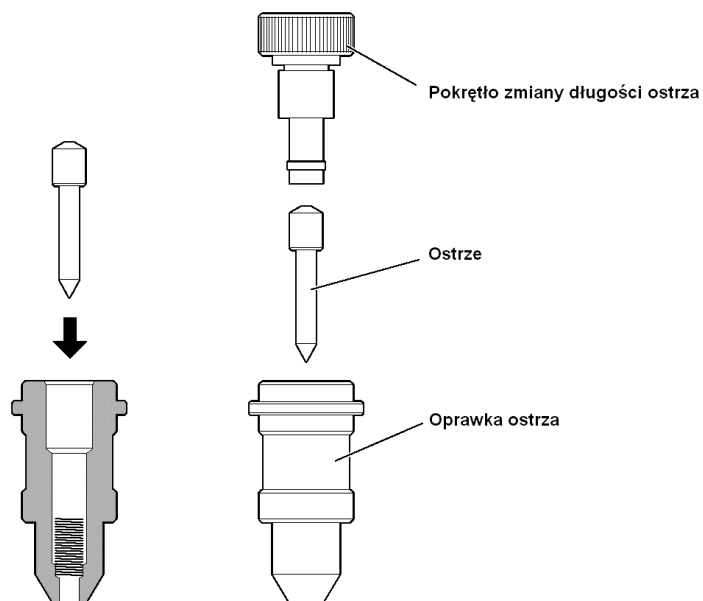
Grawerka działa wykorzystując ostrze zamontowane w oprawce.

Budowa oprawki ostrza

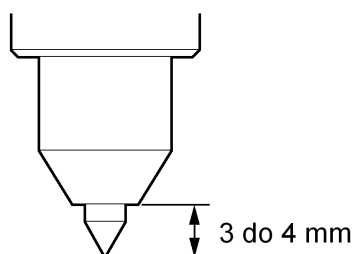


2.3 Wymiana ostrza

Procedura



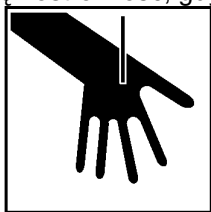
1. Obróć pokrętko zmiany długości ostrza w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara w celu wykręcenia go z oprawki ostrza.
2. Wyjmij ostrze z oprawki.
3. Włóż nowe ostrze do dziurki znajdującej się w oprawce.
4. Obróć pokrętko zmiany długości ostrza w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara w celu przykręcenia go do oprawki ostrza.
5. Tak dostosuj długość ostrza, aby końcówka ostrza wystawała 3-4 mm z oprawki.



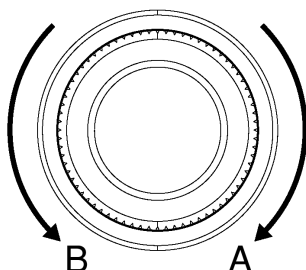
2.4 Regulacja długości ostrza

• UWAGA

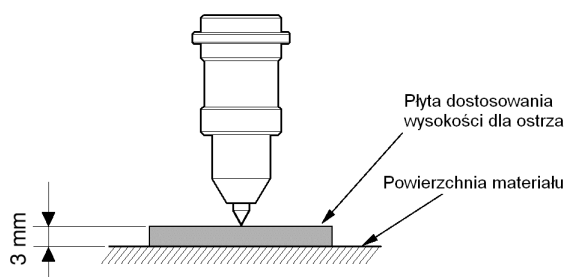
Ostrze może zranić. Należy zachować uwagę i ostrożność, gdy ma się z nim do czynienia.



- 1) Dostosuj długość ostrza przekręcając pokrętkę. Aby wysunąć ostrze, przekręć pokrętkę w kierunku A. Aby je schować, przekręć je w kierunku B.



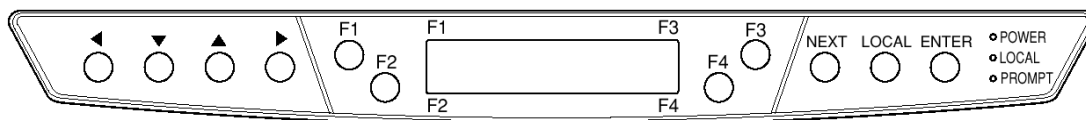
- 2) Włącz grawerkę. Po zakończeniu inicjalizacji umieść załączoną płytę dostosowania wysokości na powierzchni materiału. Następnie tak wyreguluj ostrze w oprawce przy użyciu pokrętki zmiany długości, aby jego końcówka dotykała płyty dostosowania wysokości (tzn. końcówka znajdować się będzie 3 mm od materiału).



3. PRZYGOTOWANIA DO GRAWEROWANIA

Ten rozdział podaje instrukcje, w jaki sposób korzystać z panelu sterowania, połączyć urządzenie z komputerem oraz przyczepić grawerkę do podłoża.

3.1 Panel sterowania



Kontrolki

- Power** ta kontrolka świeci się, gdy grawerka jest zasilana.
- Local** ta kontrolka świeci się po naciśnięciu klawisza LOCAL. Kontrolka wyłącza się po ponownym naciśnięciu klawisza.
- Prompt** ta kontrolka świeci się, gdy grawerka otrzymuje dane przesuwające karetkę poza efektywny obszar grawerowania.

Przyciski pozycji



Te przyciski funkcjonują w zależności od statusu operacyjnego grawerki. Są używane do zmiany ustawień na wyświetlanym menu w trybie Local. W pozostałych przypadkach służą do przesuwania karetki. Gdy przycisk zostanie naciśnięty, karetkę z początku przesuwa się powoli. Gdy przycisk będzie dłużej przytrzymywany, karetkę zaczyna się poruszać szybciej.

Klawisze funkcyjne

- F1** Naciśnij klawisz F1 w celu wybrania funkcji w trybie Local lub wybrania danych w trybie Ready przy włożonej karcie CF.
- F2** Naciśnij klawisz F2 w celu wybrania funkcji w trybie Local lub wybrania materiału w trybie Ready.
- F3** Naciśnij klawisz F3 w celu wybrania funkcji w trybie Local.
- F4** Naciśnij klawisz F4 w celu wybrania funkcji w trybie Local lub sprawdzenia obszaru grawerowania w trybie Ready przy włożonej karcie CF.

Przyciski w MENU

NEXT Naciśnij ten klawisz w trybie Local w celu przejścia do następnego menu.

LOCAL Naciśnij ten klawisz w celu zmian trybu pracy grawerki z Ready na Local. Po pierwszym naciśnięciu klawisza grawerka przechodzi w tryb Local a kontrolka LOCAL na panelu sterowania (zielona) zapala się. Po ponownym naciśnięciu, grawerka przechodzi w tryb Ready, a kontrolka LOCAL gaśnie. (Jeżeli klawisz zostanie naciśnięty w trakcie grawerowania, grawerka przejdzie w tryb Local po zakończeniu grawerowania). Aby ustawić funkcję, naciśnij klawisz w celu zmiany trybu na Local. Jeżeli po naciśnięciu klawisza zostaną otrzymane dane, będą przechowywane w buforze danych

ENTER Naciśnij ten klawisz w celu zapisania ustawień.

3.2 Struktura drzewa Menu.

Menu grawerki domyślnie wyświetlane są w języku angielskim (Alphabet).

W razie konieczności, zmień język wyświetlania z angielskiego na japoński (Kata-kana) wykonując poniższą procedurę:

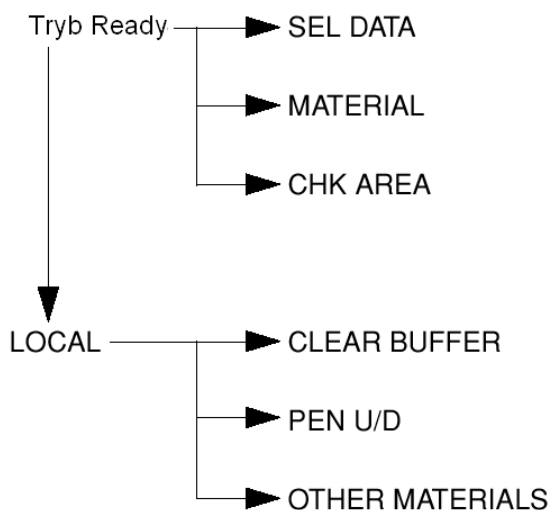
Włącz grawerkę przy naciśniętym klawiszu **F1**

japoński (Kata-kana)

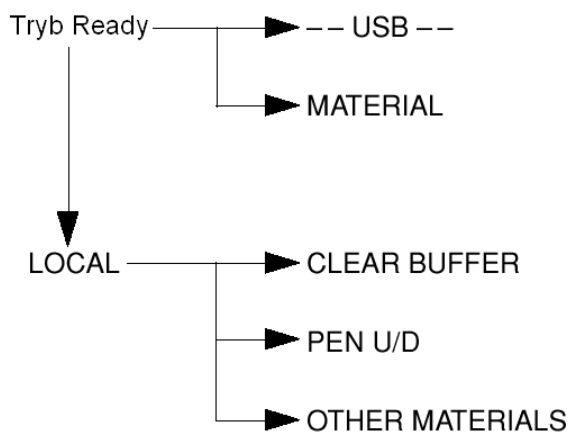
Włącz grawerkę przy naciśniętym klawiszu **F3**

angielski (Alphabet)

Przy włożonej karcie pamięci:



Bez włożonej karty pamięci:



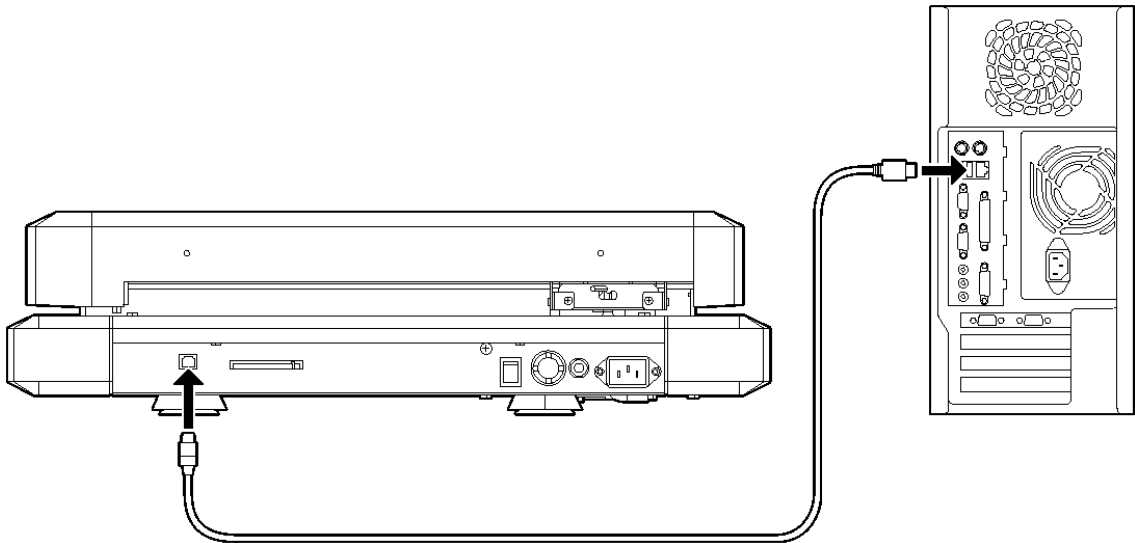
3.3 Podłączanie grawerki do komputera

Przy użyciu podłączonej grawerki

Grawerka musi zostać podłączona do komputera przy użyciu określonego kabla USB. (Kabel jest sprzedawany oddzielnie).

W celu użycia podłączonej grawerki należy zainstalować na komputerze odpowiedni sterownik. Przed połączeniem zapoznaj się z plikiem readme.txt znajdującym się na załączonej dyskietce i zainstaluj sterownik.

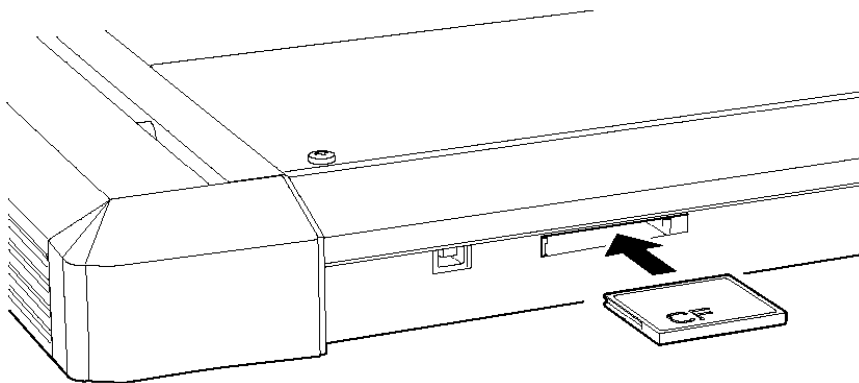
- 1) Upewnij się, że wyłącznik sieciowy grawerki ustawiony jest w pozycji "O" (strona "O" wyłącznika jest wciśnięta).
- 2) Podłącz grawerkę do komputera przy użyciu odpowiedniego kabla.



Przy użyciu odłączonej grawerki

Urządzenie pozwala na grawerowanie bez podłączenia przy użyciu karty CF.

Zapisz dane z komputera na karcie CF przy użyciu odpowiedniego sterownika. Następnie włóż kartę CF do czytnika CF grawerki.

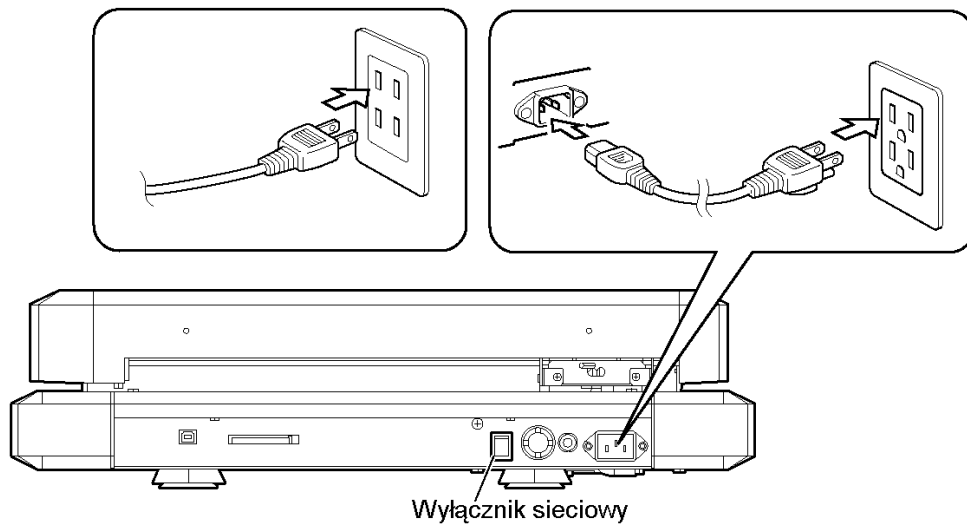


• UWAGA

Użyj 32 lub 64 MB karty SanDisk CF.

3.4 Włączanie grawerki i inicjalizacja

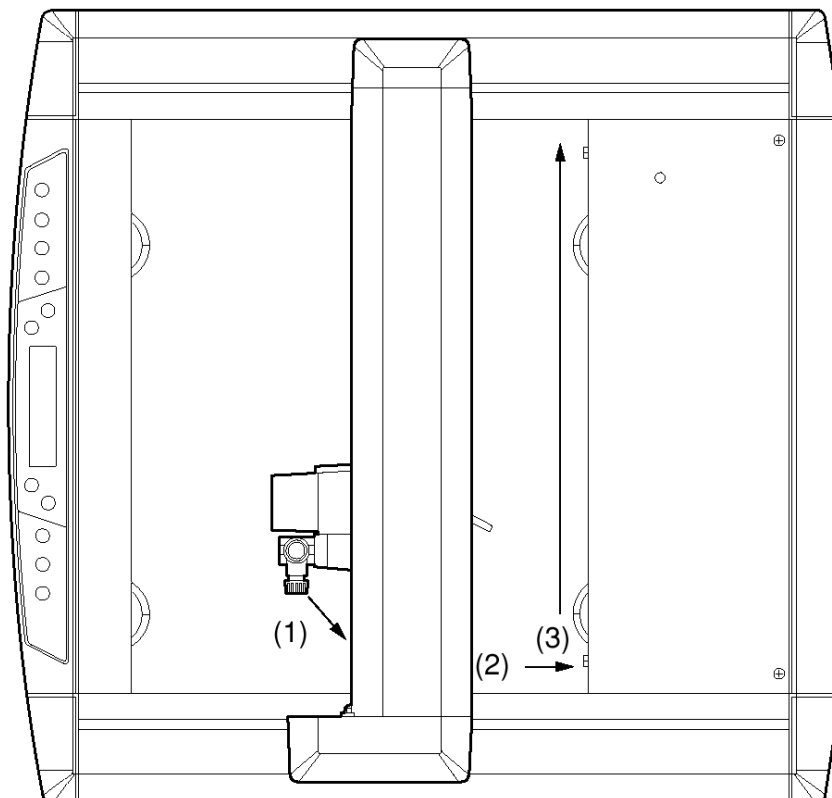
- 1) Upewnij się, że wyłącznik sieciowy grawerki ustawiony jest w pozycji "O" (strona "O" wyłącznika jest wciśnięta).
- 2) Podłącz jeden koniec kabla zasilania do gniazdka o obsługiwanej napięciu, drugi do wejścia AC grawerki.



• UWAGA

Upewnij się, że grawerka jest uziemiona!

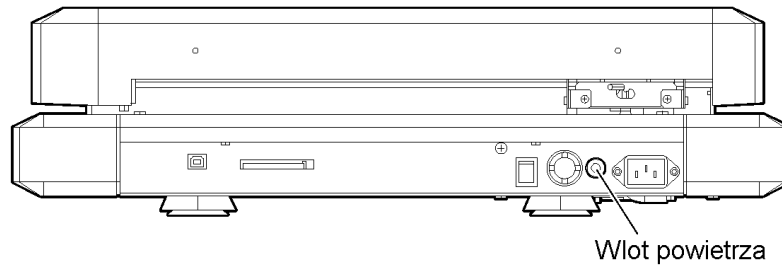
- 3) Włącz grawerkę (wyłącznik sieciowy w pozycji I).
Kontrolka POWER na panelu sterowania zapala się, dokonywane jest sprawdzenie pamięci.
- 4) Ramię oraz karetkę poruszają się tak jak wskazuje rysunek poniżej.
- 5) Po zakończeniu procesu grawerka jest gotowa do pracy.



3.5 Przyczepianie grawerki do podłoża

Zabezpieczanie grawerki na podłożu

Grawerka wyposażona jest w przyssawki umieszczone na spodzie urządzenia w celu przyczepienia go do podłoża. Sprężone powietrze dostarczane przez wlot powietrza z tyłu urządzenia przyczepiają grawerkę do podłoża.



Specyfikacja dostarczanego powietrza: Prędkość przepływu 20 l/min lub więcej
Ciśnienie 0.5 do 0.7 Mpa

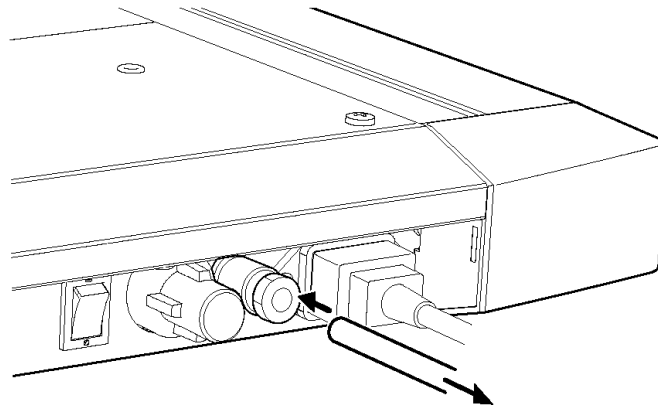
• UWAGA

Używaj kompresora o dodatkowej pojemności w celu uniknięcia potrzeby ciągłej jego obsługi.

Jeżeli kompresor nie jest używany, usuń przyssawki przy pomocy dołączanego klucza do wkrętów z łbem sześciokątnym M3. Grawerowanie bez użycia kompresora może spowodować różnicę poziomów pomiędzy przodem a tyłem grawerki, wpływając na jakość pracy. Aby uzyskać więcej informacji na temat usuwania przyssawek zobacz rozdział 7.1 „Wymiana przyssawek trzymających grawerkę”.

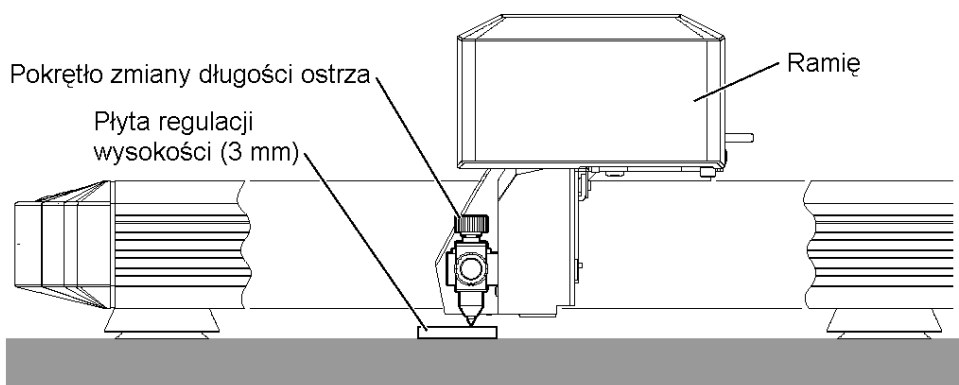
• UWAGA

W celu odłączenia rury łączącej grawerkę z kompresorem, wysuń rurę jednocześnie naciskając wejście powietrza.



Dostosowywanie wysokości ostrza i karetki

Dla dużego materiału:



- 1) Umieść załączoną 3 mm płytę dostosowania wysokości na powierzchni materiału. Następnie wyreguluj odległość pomiędzy końcówką ostrza a materiałem do około 3 mm przy użyciu płyty regulacji wysokości oraz pokrętła zmiany długości ostrza

• UWAGA

Jeżeli widoczna końcówka ostrza jest zbyt krótka, pokrętło zmiany długości ostrza może spaść. Upewnij się, że ostrze wystaje z oprawki 3 do 4 mm.

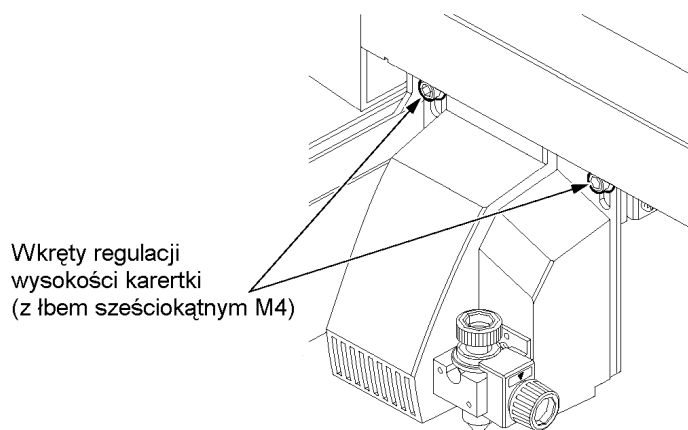
- 2) Sprawdź obszar grawerowania, następnie wykonaj operację.

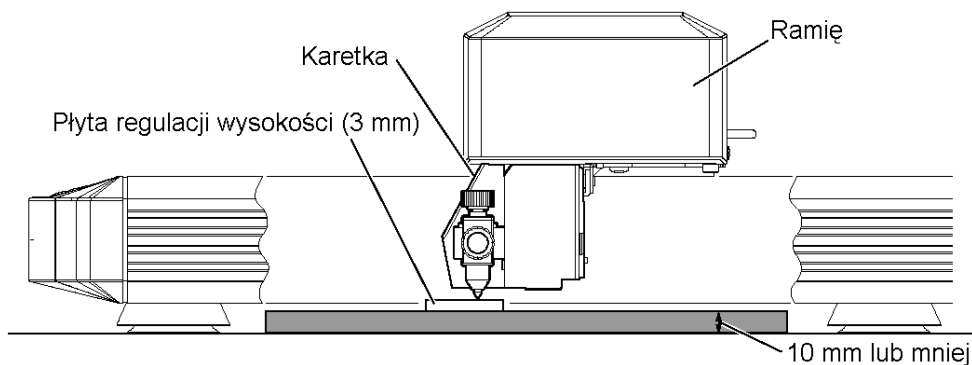
Dla małego materiału:

Ustawieniem domyślnym karetki jest pozycja najniższa.

A by przekroczyć zakres dopuszczalny przez pokrętło zmiany długości ostrza, wykonaj poniższą operację:

Odłącz grawerkę od zasilania. Następnie odkręć pokazane na poniższej ilustracji wkręty przy użyciu dołączonego klucza do wkrętów z łbem sześciokątnym M4. Wyreguluj odległość pomiędzy końcówką ostrza a materiałem do około 3 mm przy użyciu płyty regulacji wysokości.





- 1) Przygotuj arkusz szorstkiego materiału lub płaską powierzchnię, taką jak stół, większą od rozstawu przyssawek grawerki.
- 2) Ułóż materiał do grawerowania. (Zabezpiecz materiał obustronną taśmą samoprzylepną. Nie używaj za dużo taśmy; może to utrudnić późniejsze odklejenie jej. Kawałek obustronnej taśmy samoprzylepnej o rozmiarach 2 cm x 2 cm w każdym rogu materiału powinien wystarczyć).

• UWAGA

Dla materiałów mniejszych niż rozstaw przyssawek grawerki, urządzenie zaprojektowane jest do grawerowania na grubości 10 mm lub mniej. Pamiętaj o używaniu materiałów o grubości 10 mm lub mniejszej.

- 3) Tak samo jak w przypadku większego materiału, wyreguluj odległość pomiędzy końcówką ostrza a materiałem do około 3 mm przy użyciu płyty regulacji wysokości.

• UWAGA

Jeżeli widoczna końcówka ostrza jest zbyt krótka, pokrętko zmiany długości ostrza może spaść. Upewnij się, że ostrze wystaje z oprawki 3 do 4 mm.

- 4) Sprawdź obszar grawerowania, następnie wykonaj operację.

• UWAGA

- Aby uzyskać więcej informacji na temat wyników cięcia, zobacz „Parametry ostrza”.
- Gwarancja grawerki wymaga używania urządzenia w poziomie.

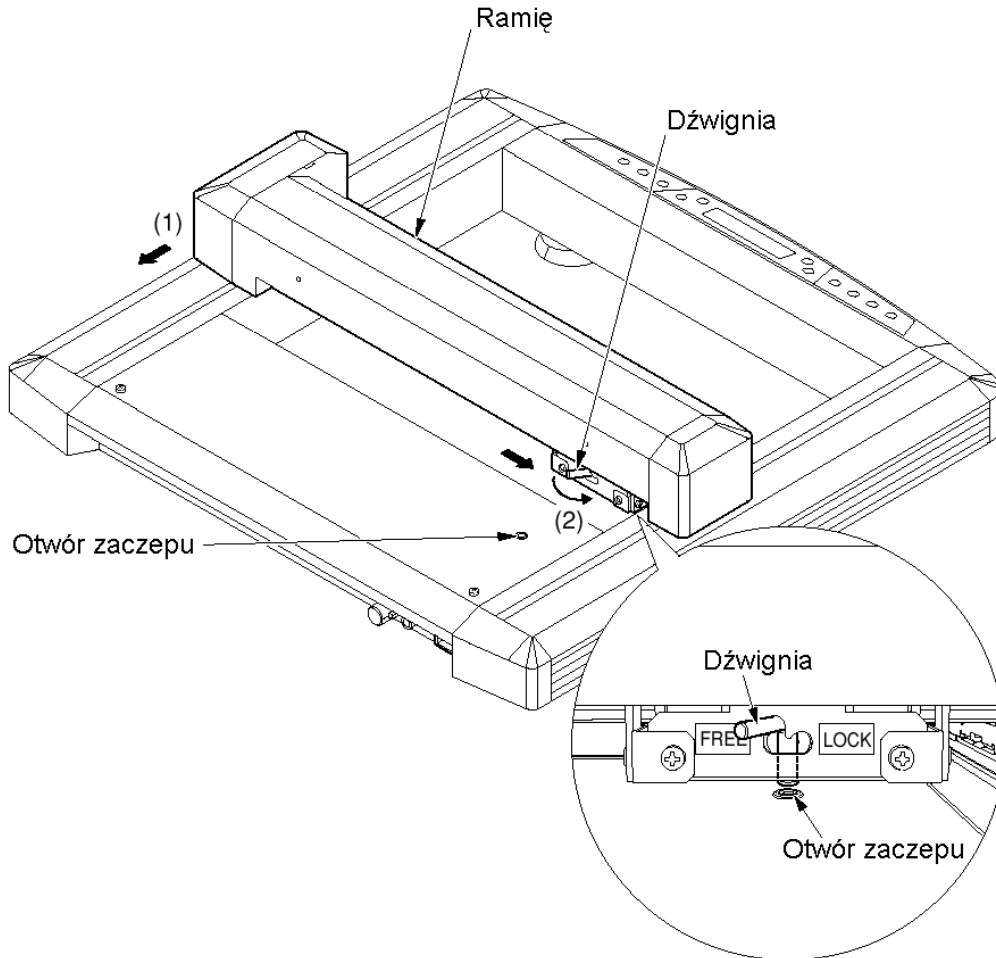
Inne uwagi

- Unikaj umieszczania metali innych niż materiał w obszarze grawerowania. Mogą one przyczepić się do karetki i spowodować wadliwe działanie
- Jeżeli opiłki żelaza powstałe w procesie grawerowania przyczepią się do karetki, usuń je.

3.6 Przenoszenie grawerki

Dźwignia LOCK/FREE ramienia

Ramię może zostać unieruchomione w celu ułatwienia przenoszenia grawerki, przykładowo w przypadku wymiany materiału.



Przed przeniesieniem grawerki, (1) przesun ramię do tyłu i w lewo, (2) następnie ustaw dźwignię na LOCK. Aby ponownie użyć grawerki, ustaw dźwignię na FREE. Jeżeli ramię lub karetką zostaną ręcznie przesunięte po wyłączeniu, dioda LED na panelu sterowania może zapalić się, może także być słyszalny alarm, co nie oznacza jednak, że urządzenie jest wadliwe.

• UWAGA

Jeżeli grawerka zostanie włączona w stanie LOCK, nastąpi błąd pozycji, a urządzenie nie będzie działać. W takim przypadku, ustaw dźwignię na FREE i ponownie włącz zasilanie.

4. USTAWIANIE PARAMETRÓW

4.1 Parametry ostrza

Przed rozpoczęciem grawerowania należy ustawić parametry ostrza.

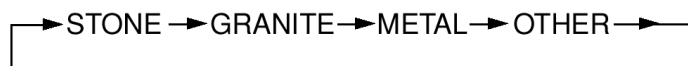
W zależności od materiału, ustawiana jest poniższa siła nacisku:

STONE	30 (Okolo 265 g)
GRANITE	28 (Okolo 230 g)
METAL	32 (Okolo 310 g)
OTHER	18 (Okolo 90 g)

Maksymalna siła nacisku wynosi 48 (Okolo 600 g).

Zmiana ustawienia siły nacisku

Materiał do grawerowania zmieniany jest przy pomocy klawisza F2.



F1	F3
<SEL DATA	
<STONE	CHK AREA>
F2	F4

Domyślne wartości sił nacisku są wartościami przybliżonymi. Zmień ustawienie zgodnie z twardością materiału lub żądanym kolorem.

Zmiana ustawienia (zmiana wartości STONE na 35)

1) Naciśnij klawisz LOCAL.

F1	F3
<CLEAR	PEN U/D>
	OTHER M.
F2	F4

2) Naciśnij klawisz F4.

F1	F3
30	EGB332
10 STONE	2
F2	F4

3) Naciśnij klawisz F1 w celu przesunięcia kursora do wartości siły nacisku.

F1	F3
■ 30	EGB332
10 STONE	2
F2	F4

4) Użyj klawisza ▲ lub ▼ w celu zmiany wartości.

F1	F3
35	EGB332
10 STONE	2
F2	F4

Sprawdź:

Klawisz ▲ zwiększa wartość.

Klawisz ▼ zmniejsza wartość.

5) Naciśnij klawisz ENTER w celu zapisania zmienionej wartości.

F1	F3
<CLEAR	PEN U/D>
	OTHER M.
F2	F4

Naciśnij klawisz LOCAL w celu powrotu do trybu Ready.

Punkty

	Większy	Mniejszy
Siła nacisku	Średnica grawerowanego otworu zwiększa się. Obraz staje się jaśniejszy niż standardowy obraz grawerowany w kamieniu.	Średnica grawerowanego otworu zmniejsza się. Obraz staje się ciemniejszy niż standardowy obraz grawerowany w kamieniu.
Stopień zużycia końcówki ostrza	Średnica grawerowanego otworu zwiększa się. Obraz staje się jaśniejszy niż standardowy obraz grawerowany w kamieniu. Kiedy końcówka ostrza nadmiernie się zużyje, zmniejszy się jakość obrazu.	Średnica grawerowanego otworu zmniejsza się. Obraz staje się ciemniejszy niż standardowy obraz grawerowany w kamieniu.
Odległość od materiału	Identycznie jak w przypadku większej siły nacisku; obraz staje się jaśniejszy. Ponadto, czas grawerowania nieznacznie wydłuża się.	Identycznie jak w przypadku mniejszej siły nacisku; obraz staje się ciemniejszy. Ponadto, czas grawerowania nieznacznie skraca się.
Kąt końcówki ostrza	Średnica grawerowanego otworu zwiększa się. Obraz staje się jaśniejszy niż standardowy obraz grawerowany w kamieniu.	Średnica grawerowanego otworu zmniejsza się. Obraz staje się ciemniejszy niż standardowy obraz grawerowany w kamieniu.

Zależności pomiędzy wartościami ustawienia a siłami nacisku (wartości g są przybliżone).

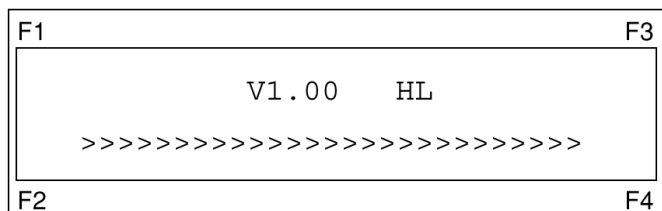
Wartość	20	25	30	35	40	48
Siła nacisku	130 g	175 g	265 g	380 g	500 g	600 g

5. FUNKCJE PODSTAWOWE

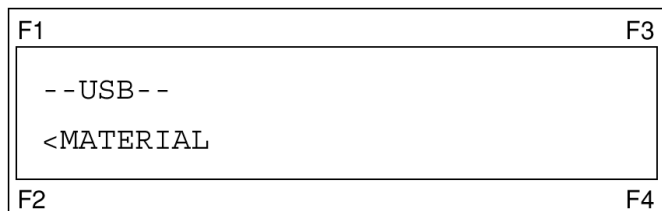
Rozdział ten opisuje sposób używania menu. Aby poznać strukturę drzewa menu, zobacz rozdział 3.2 „Struktura drzewa Menu”.

5.1 Inicjalizacja

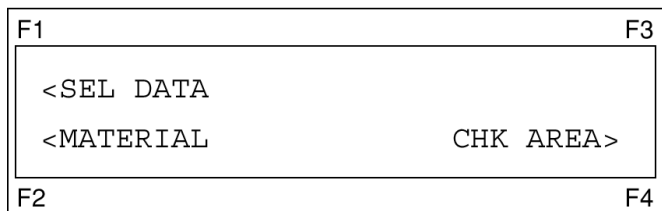
- 1) Po włączeniu urządzenia wyświetlane jest sprawdzenie wersji i pamięci.



- 2) Następnie grawerka wykonuje operację inicjalizacji. Jeżeli nie włożono karty pamięci CF, zostanie wyświetlony poniższy ekran, a grawerka przejdzie w stan gotowości.



Jeżeli włożono kartę pamięci CF, zostanie wyświetlony poniższy ekran, a grawerka przejdzie w stan gotowości.



5.2 Sposób grawerowania

Wybierz materiał.

F1	F3
<SEL DATA	
<MATERIAL	CHK AREA>
F2	F4

Po każdym naciśnięciu klawisza F2 wyświetlacz zmienia się kolejno na "STONE", "GRANITE", "METAL" oraz "OTHER".

Grawerowanie w trybie odłączonym

Dane z komputera zapisywane są na kartę CF. Karta CF jest następnie wkładana do grawerki w celu wykonania grawerowania w trybie odłączonym. Nawet w przypadku podłączenia kabla USB, grawerka odczytuje dane z karty CF, jeżeli w trybie podłączonym nie zostaną wysłane dane.

Po każdym naciśnięciu klawisza F1 pojawiają się kolejno nazwy plików zapisanych na karcie CF.

F1	F3
<SEL DATA	
<MATERIAL	CHK AREA>
F2	F4

• UWAGA

Jeżeli na komputerze zapisana jest nazwa pliku o ponad ośmiu jednobajtowych znakach, zostanie ona skrócona. (Jest to specyfikacja Windows.) Jeżeli nazwa pliku zawiera znaki dwubajtowe, może ona nie zostać wyświetlona.

Wybierz dane, następnie naciśnij klawisz F4 w celu sprawdzenia obszaru grawerowania.

Karetką wskazuje kwadratowy obszar grawerowania, następnie przesuwa się do środka danych.

Sprawdź obszar grawerowania, naciśnij klawisz ENTER. Ukaże się poniższy wyświetlacz, rozpocznie się grawerowanie.

F1	F3
DATA1	
TIME REQ:	240min
F2	F4

Sprawdź:

Czas wyświetlany w dolnej części panelu jest przybliżonym wymaganym czasem.

Grawerowanie w trybie podłączonym

Wyślij dane z komputera kablem USB przy pomocy załączonego sterownika Windows.

F1	F3
--USB--	
<MATERIAL	
F2	F4

• UWAGA

Jeżeli --USB-- nie jest wyświetlane, wyjmij kartę CF. Podczas wkładania karty CF zawierającej dane, grawerka nie może otrzymywać danych przez port USB.

Po wyborze drukarki do wysłania danych z zainstalowanego sterownika drukarki, dane wysyłane są portem USB podczas trwania operacji drukowania.

Ustawianie parametrów nacisku dla materiału "OTHER"

Naciśnij klawisz LOCAL w celu wyświetlenia poniższego menu.

F1	F3
<CLEAR	PEN U/D>
	OTHER M.
F2	F4

Naciśnij klawisz F4 w celu wyświetlenia poniższego menu.

F1	F3
12	EGB332
10 OTHER MATERIALS	4
F2	F4

F1: Ustawienie siły nacisku

F2: Prędkość ruchu ostrza

F3: Klawisz nie jest używany

F4: Jakość

Parametr każdego klawisza może zostać zmieniony przy użyciu klawiszy ▲ oraz ▼.

Naciśnij klawisz ENTER w celu zapisania zmienionej wartości. Naciśnięcie klawisza NEXT przed naciśnięciem klawisza ENTER kasuje wybraną wartość.

5.3 Przesuwanie obszaru grawerowania

Urządzenie graweruje w centrum obszaru grawerowania przy użyciu domyślnych sterowników Photoshop oraz Windows. Rozdział ten opisuje sposób zmiany obszaru grawerowania.

Operacja ta jest wyłączona w trybie podłączonym przy użyciu komputera, włączona jest tylko dla trybu odłączonego przy użyciu karty CF.

- 1) Aby zmienić obszar grawerowania, zaznacz dane, następnie naciśnij klawisz CHK AREA (F4). Karetka zaznaczy obszar grawerowania i przesunie się do centrum. "ORG" wyświetlane jest na panelu sterowania, włączony jest klawisz F3.

F1	F3
<DATA01 . PRN	ORG>
<STONE	CHK AREA>
F2	F4

- 2) Użyj klawiszy pozycji w celu przesunięcia końcówki ostrza do środka nowego obszaru grawerowania, następnie naciśnij klawisz F3. Jeżeli słyszalny jest dźwięk, nowy punkt wyjściowy został ustawiony. Naciśnięcie klawisza F4 pokazuje nowy obszar grawerowania.
- 3) Po potwierdzeniu właściwego ustawienia nowego obszaru grawerowania naciśnij klawisz ENTER. Urządzenie rozpoczyna grawerowanie.

Sprawdź:

- Po zaznaczeniu nowych danych przy pomocy SEL DATA lub po odłączeniu zasilania, grawerka przywraca domyślny punkt wyjściowy i obszar grawerowania. Żadna zmiana punktu wyjściowego z poprzednich danych nie jest zapisywana. Aby zmienić obszar grawerowania, ustaw ponownie punkt wyjściowy.
 - Możliwość ustawienia punktu wyjściowego dostępna jest tylko, jeżeli obszar grawerowania jest rozmiaru A4. Jeżeli rozmiar obszaru grawerowania uległ zmianie, punkt wyjściowy nie może zostać przesunięty.
-

6. WYSYŁANIE DANYCH Z APLIKACJI

Wymagania sprzętowe

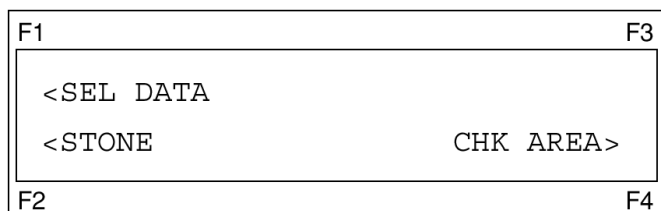
Grawerka obsługuje tylko przedstawione systemy operacyjne: Windows 98 / 98SE / Me / 2000/ XP.

• UWAGA

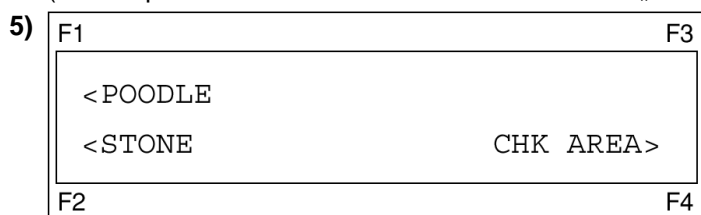
Grawerka obsługuje tylko Adobe Photoshop Ver 7.0.

6.1 Grawerowanie przy użyciu karty CF

- 1) Przy włączeniu zasilania po ówczesnym włożeniu karty CF lub przy włożeniu karty CF już po włączeniu zasilania, pojawi się poniższy ekran.



- 2) Zaznacz dane do grawerowania przy użyciu klawisza F1 (SEL DATA).
- 3) Sprawdź obszar grawerowania przy użyciu klawisza F4 (CHK AREA).
- 4) Potwierdź poprawne ustawienie grawerki w stosunku do materiału.
(W celu potwierdzenia ustawień materiału zobacz „Parametry ostrza”).



Po dokonaniu ustawień, naciśnij klawisz ENTER w celu rozpoczęcia grawerowania.

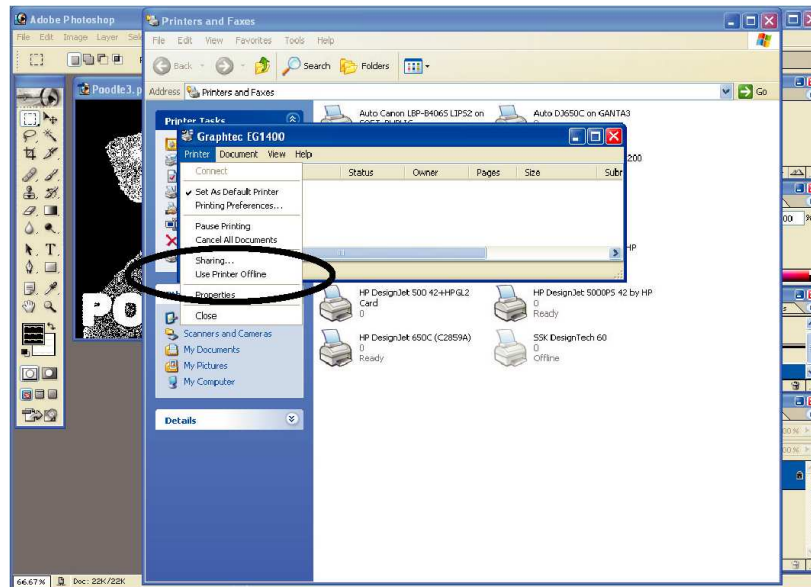
• UWAGA

- Rozszerzenie pliku zależy od systemu operacyjnego używanego podczas przechowywania danych. Różne rozszerzenia plików nie stanowią problemu dla przebiegu operacji grawerowania.
 - Jeżeli liczba plików z danymi na karcie CF przekracza 16, grawerka nie rozpozna poprawnie plików. Upewnij się, że nie więcej niż 16 plików zapisywanych jest na karcie CF.
 - Formatując kartę CF, wybierz "FAT" jako system plików oraz "Quick Format" jako sposób formatowania.
-

6.2 Tworzenie danych do grawerowania (Dla karty CF)

• UWAGA

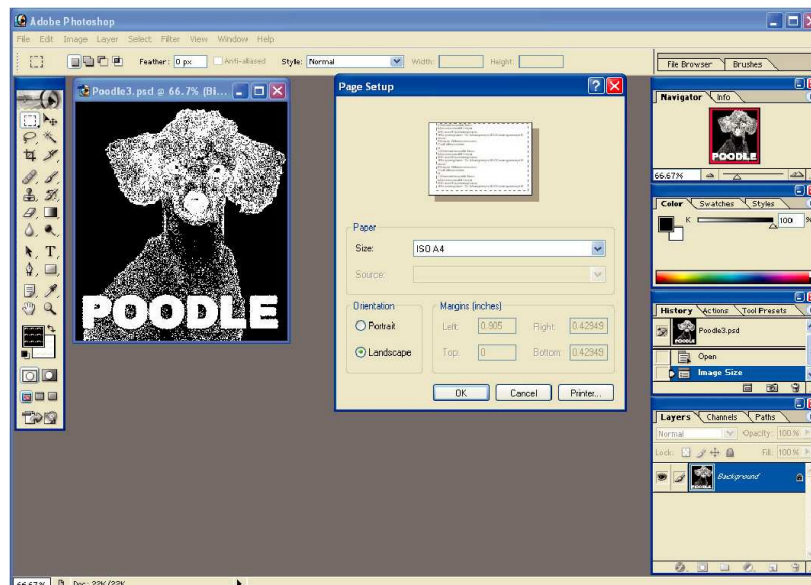
Dla Windows 2000/XP, dane mogą zostać zapisane tylko, jeżeli sterownik drukarki jest podłączony. Oznacz "Use Printer Offline", zaznacz "Set As Default Printer" lub twórz dane, kiedy grawerka połączona jest z komputerem przy użyciu kabla USB.



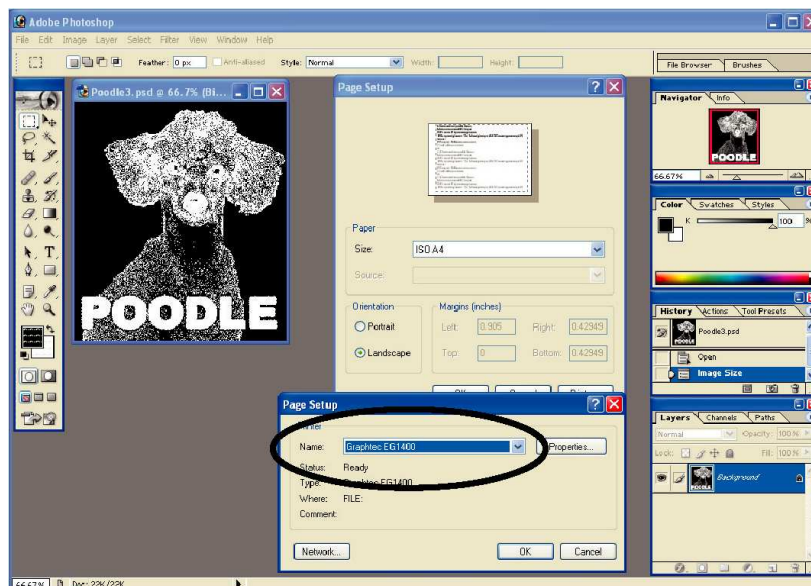
Tworzenie danych przy użyciu sterownika dla Windows

Przed utworzeniem danych grawerowania, skonwertuj dane na dane obrazka przy użyciu aplikacji do binaryzacji obrazów NANIWA.

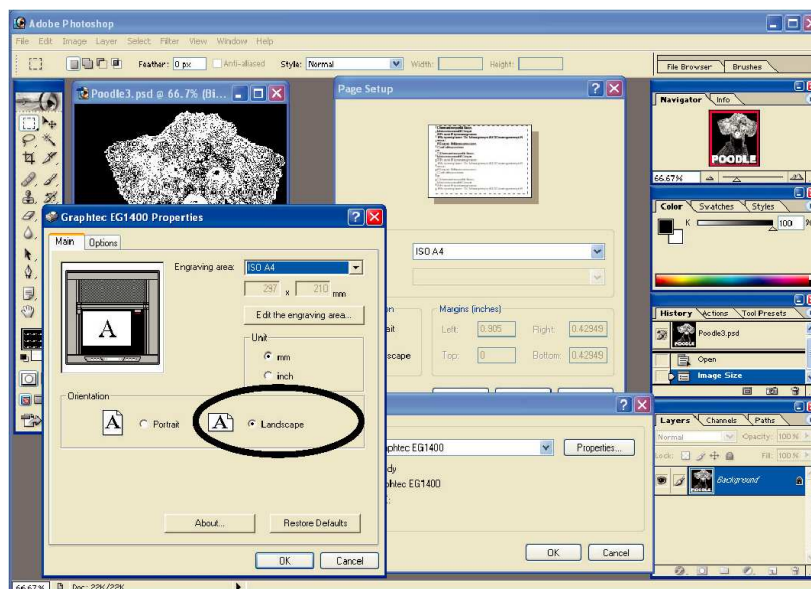
- (1) Załaduj skonwertowane dane do programu Photoshop.
Na pasku menu kliknij [File] - [Page Setup].



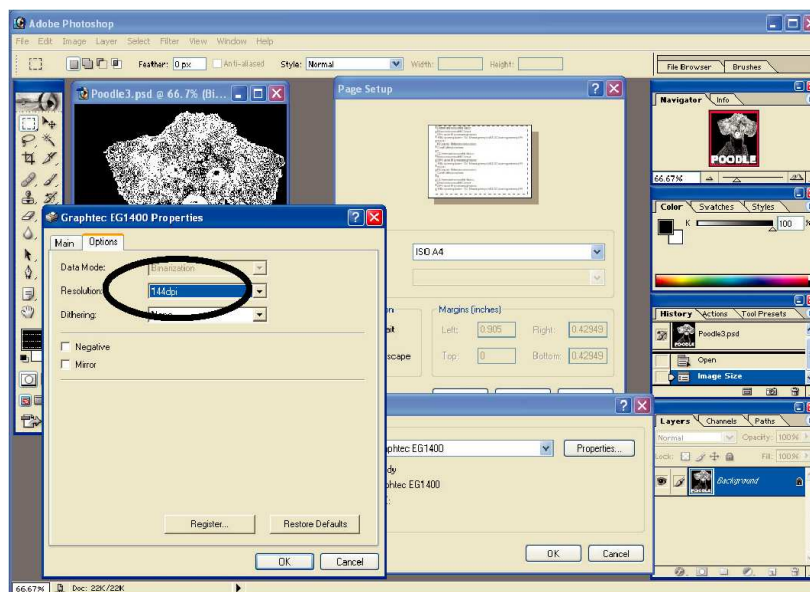
(2) W oknie Page Setup, kliknij [Printer], wybierz "EG1400" z rozwijanej listy Printer Name.



(3) W oknie Graphtec EG1400 Properties, wyświetl zakładkę Main w celu potwierdzenia ustawienia orientacji grawerowania na "Landscape".

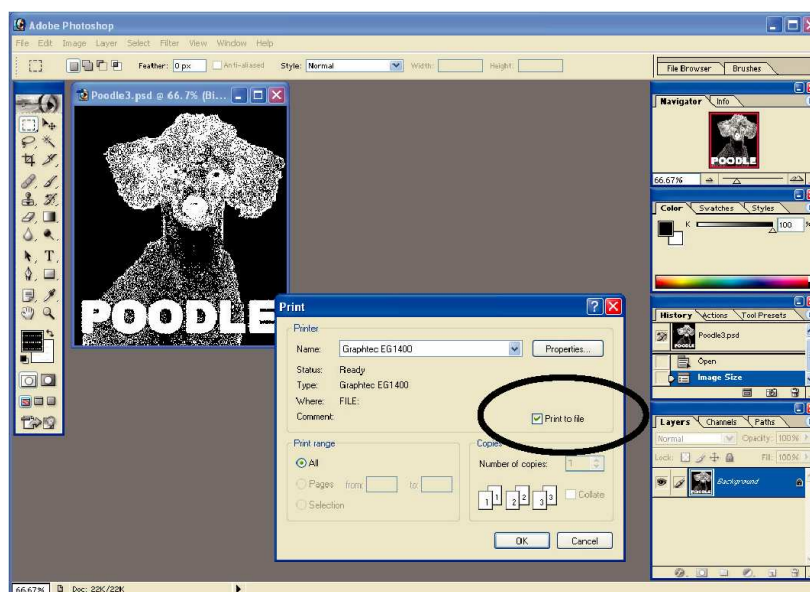


- (4) W zakładce Options, wybierz rozdzielczość z rozwijanej listy Resolution (72/75/144/150 dpi).
Wybierz rozdzielczość zgodną z rozdzielczością obrazu w programie Photoshop.



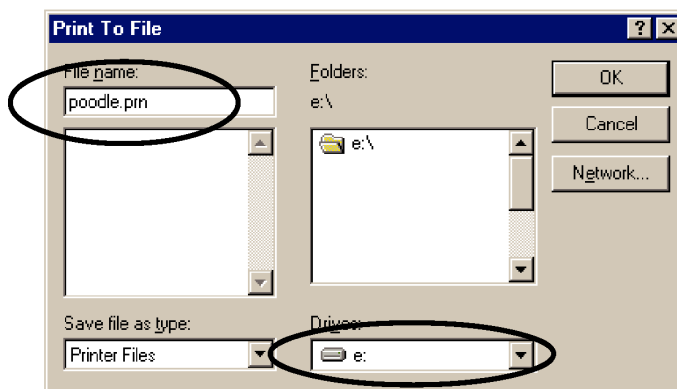
Kliknij [OK] w celu zakończenia dokonywania ustawień papieru.

- (5) Na pasku menu kliknij [File] - [Print] w celu wyświetlenia okna Print, następnie zaznacz "Print to file".



(6) Kliknij [OK] w celu przejścia do okna Print To File.

(6.1) Windows 98 / 98SE / Me:



W miejsce znaku "*" w polu tekstowym File name wstaw nazwę pliku i określ napęd karty CF. Następnie kliknij [OK].

• UWAGA

Jeżeli na komputerze zapisana jest nazwa pliku o ponad ośmiu jednobajtowych znakach, zostanie ona skrócona. (Jest to specyfikacja Windows.) Jeżeli nazwa pliku zawiera znaki dwubajtowe, może ona nie zostać wyświetlona.

(6.2) Windows 2000 / XP:



Wprowadź "napęd karty CF:nazwa pliku", kliknij [OK].

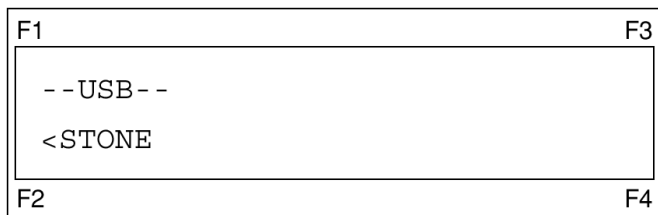
• UWAGA

Użyj 32 lub 64 MB karty SanDisk CF.

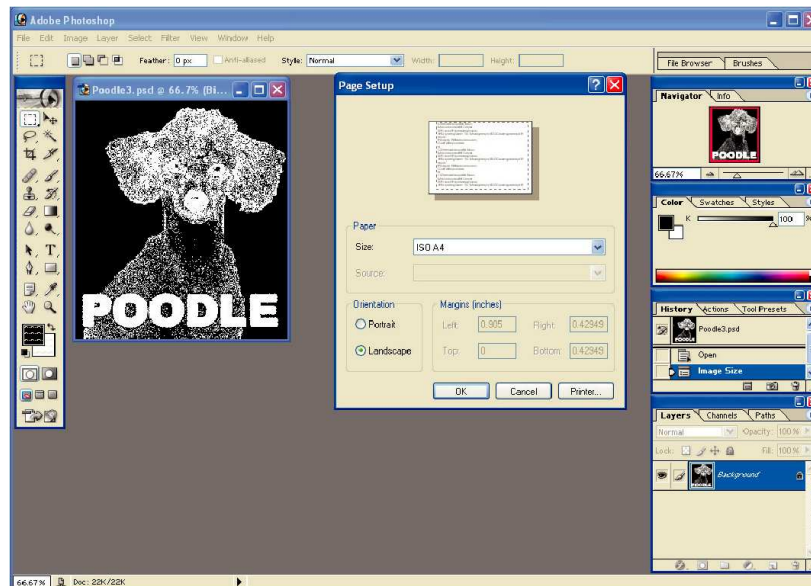
6.3 Grawerowanie w trybie podłączonym przy użyciu złącza USB

Grawerowanie z aplikacji (Photoshop)

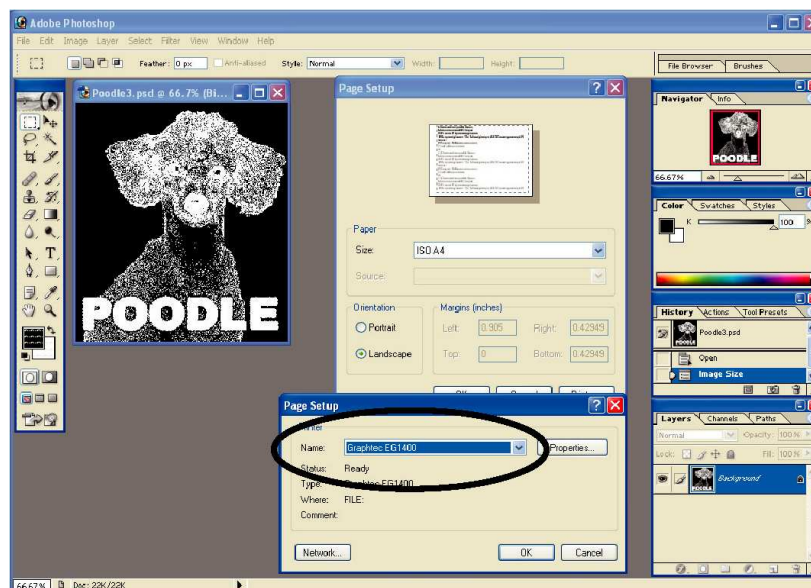
- (1) Podłącz grawerkę do komputera przy użyciu kabla USB, następnie włącz urządzenie. Wyświetlacz LCD grawerki pokaże poniższy ekran. Nie można sprawdzić obszaru grawerowania.



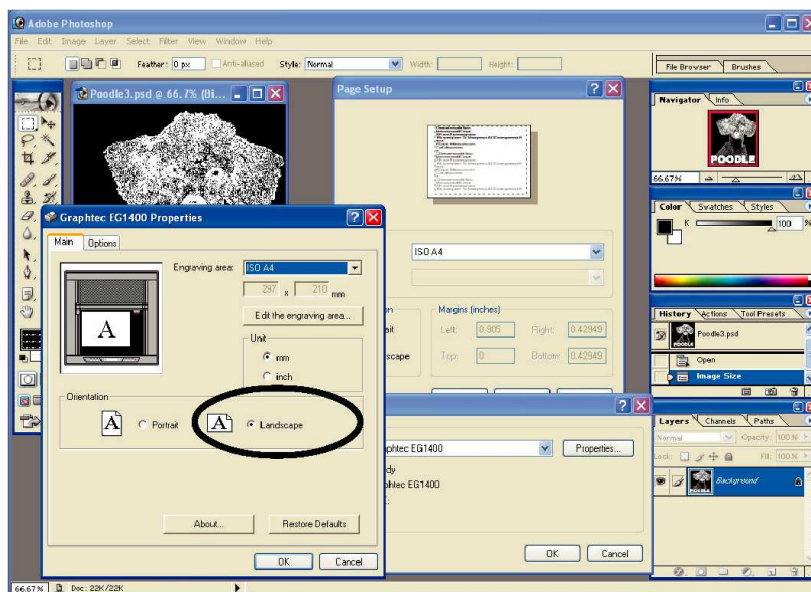
- (2) Włącz aplikację, załaduj lub stwórz dane.
- (3) Skonwertuj dane na dane binarne czarno-białe przy użyciu aplikacji do binaryzacji obrazów NANIWA.
- (4) Poniżej przedstawiono procedurę drukowania po binaryzacji danych aplikacji NANIWA.
 - (4.1) Załaduj skonwertowane dane do programu Photoshop. Na pasku menu kliknij [File] - [Page Setup].



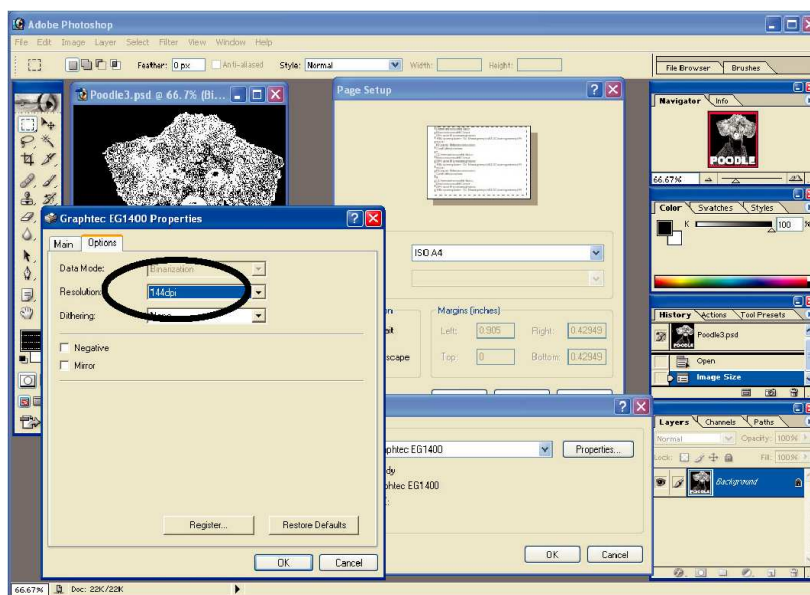
- (4.2) W oknie Page Setup, kliknij [Printer], wybierz "EG1400" z rozwijanej listy Printer Name.



(4.3) W oknie Graphtec EG1400 Properties, wyświetl zakładkę Main w celu potwierdzenia ustawienia orientacji grawerowania na "Landscape".

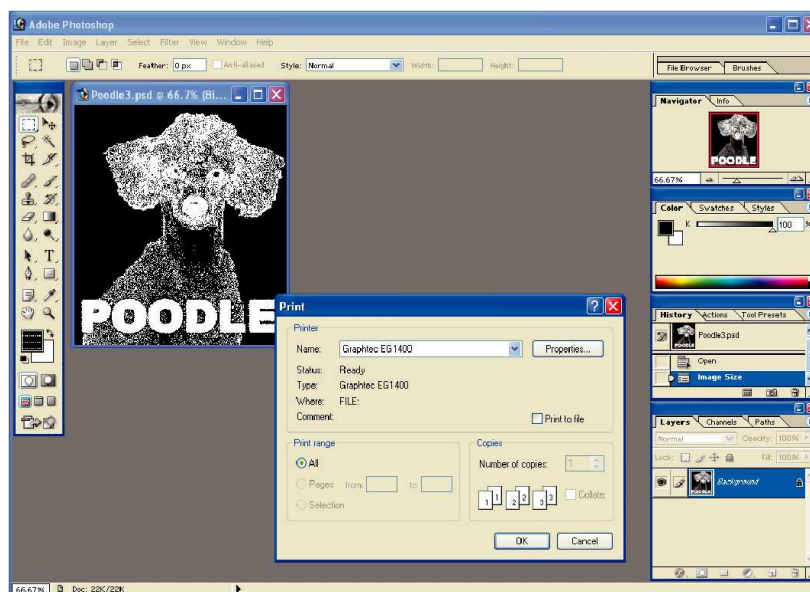


(4.4) W zakładce Options, wybierz rozdzielczość z rozwijanej listy Resolution (72/75/144/150 dpi). Wybierz rozdzielczość zgodną z rozdzielczością obrazu w programie Photoshop.



Kliknij [OK] w celu zakończenia dokonywania ustawień papieru.

(4.5) Na pasku menu kliknij [File] - [Print] w celu wyświetlenia okna Print, następnie kliknij [OK].



Sprawdź:

Domyślnie dla aplikacji Photoshop obraz grawerowany jest w centrum zasięgu papieru.

• **UWAGA**

Powyższa procedura "Grawerowanie w trybie podłączonym przy użyciu złącza USB" nie zapisuje danych na karcie CF.
